41 год

Мужской

Кишинев

2 500 USD

in

ТОП Навыки

- **React** · *7 лет*
- **JavaScript** · *7 лет*
- **HTML** · *6 лет*
- **CSS** · *6 лет*
- **JQuery** · *5 лет*
- **Unity** · *4 года*

Пожелания

- Полный день
- На территории работодателя
- Гибрид (Дом/Офис)
- Удалённо

Языки

- **Румынский** · Базовый
- **Русский** · Свободно владею
- **Английский** · Средний

Навыки

- SQL
- JavaScript
- TypeScript
- C#
- Unity
- Nest

Контактные данные предоставляются за дополнительную плату. Подробности здесь: https://www.rabota.md/ro/prices/cv

Full-Stack Developer (React, Vue, Nest, Laravel)

Обо мне

Опытный разработчик, специализирующийся на создании веб-приложений и серверных решений, с акцентом на разработку архитектурных решений, обеспечивающих лёгкость в масштабировании, тестировании и поддержке. Я придерживаюсь принципов SOLID, YAGNI, DRY и KISS.

Ключевые навыки:

Разработка серверных приложений с помощью Laravel и Nest для API, используя для Базы Данных: MySQL или PostgreSQL.

Frontend-разработка на React (с использованием ContextAPI и Redux) и Vue (с использованием Vuex и Composition API), создание адаптивной вёрстки с использованием CSS и SCSS.

Языки программирования:

- HTML / CSS / SCSS
- JavaScript (включая TypeScript)
- PHP
- C#
- SQL

Технологии:

- React (ContextAPI, Redux)
- Vue (Composition API, Vuex)
- Laravel
- Node.js
- Vite
- Nest.js (TypeORM)
- PostgreSQL, MySQL
- Redis
- RabbitMQ

Docker

- Postman
- GitHub
- Agile (Atlassian)

Принципы и архитектуры:

- MVC, ECS
- RestAPI, WebSockets, GraphQL
- DDD (Domain-Driven Design)

- Vue
- React

Водительское удостоверение

Категория: B

С личным авто

- EDA (Event-Driven Architecture)
- CQRS (Command Query Responsibility Segregation)
- CI/CD

Графические редакторы:

- Photoshop
- Figma

Дополнительно:

Активно использую Copilot и ChatGPT для быстрого поиска решений.

Планы на будущее:

Я стремлюсь стать разработчиком, способным управлять всем циклом разработки от макета до полного релиза приложения на любой платформе.

Опыт работы

Frontend Developer · AffiliateEdge · London

Май 2018 - Настоящее время · 7 лет 3 месяца

Создание, тестирование, поддержка и deploy системы для Лэндинг-страниц с использованием React.

Навыки: React, JavaScript

Full-Stack Developer · Sparta Ink · Tel Aviv

Март 2023 - Май 2025 · 2 года 3 месяца

В мои обязанности входили разработка, тестирование, поддержка и deploy Системы для Лэндинг Страниц, которая позволяла настраивать данные для страниц размещённых на разных сателлитах (сайтов). Система состояла из монолита Laravel + Vue, а Лэндинги строились Vue.

Так же периодически занимался созданием сайтов на движке Wordpress, с использованием плагина Elementor.

Навыки: Vue.js, Laravel, JavaScript, SCSS, Vite

Game Developer · IDDQD · Санкт-Петербург

Август 2022 - Февраль 2023 · 7 месяцев

Разрабатывал клиентскую часть, а именно веб и мобильное приложение, для многопользовательской стратегической игры "Точки" (аналог Го, с модифицированными правилами), с использованием движка CocosCreator.

Навыки: TypeScript, Cocos Creator

Unity Developer · Stellar Group · Кишинев

Май 2021 - Июнь 2022 · 1 год 2 месяца

Ведущий разработчик мобильной игры Match3.

Для создания проекта использовался движок Unity, а так же такие дополнения к нему, как: Zenject, DoTween.

Из обязанностей:

- Создание архитектуры используя паттерн MVC и принципы SOLID.

- Разработка UI.

- Разработка Алгоритмов Геимплея.

- Оптимизация проекта, с использованием таких паттернов как Pool Objects, Структур, Garbage Collector, Unity Atlas Sprite.

В обязанности входили задачи по Разработке и Рефакторингу проекта.

Навыки: Unity, Zenject, C#

Unity Developer, Full-Stack Developer · Barbudi · Кишинев

Ноябрь 2016 - Август 2020 · 3 года 10 месяцев

Ведущий разработчик клиентской части игры в кости (игра по бросанию кубиков), которая портировалась под системы: Android, IOS и WebGL.

Так же в мои обязанности входило ведение документации, тестирование, и совместная работа над созданием web и серверного приложения с использованием связки технологий Nest + React.

Навыки: Unity, WebGL, C#

Frontend Developer, Game Developer · "Game Tech Group N.V." · Кишинев

Июль 2011 - Май 2016 · 4 года 11 месяцев

Разработчик игр с использованием Flash: слоты, скретчи, рулетка, покер. Данную должность занимал до момента прекращения поддержки Flash-проигрывателя в браузере Chrome. Около 3 лет. Разрабатывал и проектировал архитектуру для игр совместно с командой Бэк-Эндщиков.

Программировал на Actionscript 2.0/3.0.

В дальнейшем занимался вёрсткой, программированием и поддержкой: сайтов, лэндинг страниц, баннеров и мини-игр используя JQuery.

Навыки: HTML, CSS, JQuery

Frontend Developer · SMW-International · Кишинев

Август 2010 - Апрель 2011 · 9 месяцев

Занимался вёрсткой, программированием и поддержкой сайтов, в так же лэндинг страниц, баннеров и мини-игр.

Навыки: HTML, CSS, JQuery

3D Designer · 3DCorn · Кишинев

Октябрь 2008 - Февраль 2010 · 1 год 5 месяцев

Был визуализатором интерьеров и экстерьеров в среде 3DS

Max / VRay.

Навыки: Autodesk 3DS Max

HTML · DO:IT “Don Odin: Intelligence Team” молд-немецкая компания · Кишинев

Февраль 2007 - Июнь 2008 · 1 год 5 месяцев

Занимался лишь созданием вёрстки для сайтов.

Навыки: HTML, CSS

Желаемая отрасль

- ИТ, Технологии

Образование: Высшее

Universitatea de Stat din Moldova

Год окончания: 2006

Факультет: Matematică şi Informatică

Специальность: Программист