



👤 40 лет
 ♂ Мужской
 📍 Кишинев
 💰 2 000 USD

in

ТОП Навыки

- **WordPress** · 7 лет
- **Vue.js** · 7 лет
- **JavaScript** · 7 лет
- **HTML** · 6 лет
- **CSS** · 6 лет
- **JQuery** · 5 лет

Пожелания

- Полный день
- На территории работодателя
- Гибрид (Дом/Офис)

Языки

- **Румынский** · Базовый
- **Русский** · Свободно владею
- **Английский** · Средний

Навыки

- Agile
- MVC
- SOLID
- OOP
- Laravel
- PHP
- CSS

Контактные данные предоставляются за дополнительную плату. Подробности здесь: <https://www.rabota.md/ro/prices/cv>

Front-end Developer (Vue.js, React), Back-end Developer (Laravel, NestJS)

Обо мне

Опытный разработчик с многолетним опытом коммерческой разработки в различных направлениях, включая создание динамичных веб-приложений и серверных решений, а также разработку игр. Мои ключевые навыки включают:

- Разработка динамических веб-приложений (SPA, SSR) с использованием Vue.js (2.0/3.0, Vuex, Composition API) и React.js (Redux, Context API).
- Серверные приложения с использованием Laravel, с акцентом на архитектуру, производительность, безопасность и масштабируемость.
- Разработка казуальных и гемблинговых игр в редакторах Unity и Cocos Creator.
- Создание сайтов в WordPress, с использованием Elementor и DIVI, а так собственных шаблонов (темы)!

Хорошие знания таких языков программирования и разметки, как: JavaScript, TypeScript, C#, PHP, HTML, CSS, SCSS, SQL.

Благодаря многолетнему опыту приобрёл отличные знания:

- Функционального и ООП-программирования;
- Принципов программирования: SOLID, KISS, YARN;
- Архитектур программирования: MVC, ECS;
- Паттернов программирования: IoC (DI), Observer, Singleton, Service Locator, Factory.

Постоянно стремлюсь к новым знаниям! В данный момент изучаю Nest, Angular и подтягиваю свои средние знания в Английском языке!

Опыт работы

Full-stack Developer · Sparta Ink · Tel Aviv

Март 2023 - Настоящее время · 2 года 3 месяца

- Разработка системы для настройки Landing-страниц. Система разрабатывается в монолите с использованием

- SCSS
- HTML5
- Cocos Creator
- Unity
- Redux
- Vuex
- React
- Vue.js
- TypeScript
- JavaScript
- C#

Водительское удостоверение

Категория: В
С личным авто

Laravel, Vue, Vite.

- Создание Landing Страниц с использованием Vue.
- Работа с Wordpress и Elementor.

Навыки: Vue.js, Laravel, JavaScript, WordPress, Elementor, Adobe Photoshop, Figma, HTML5, CSS 3, SCSS, Vite

Frontend Developer · affpower.com · London

Май 2018 - Настоящее время · 7 лет 1 месяца

Вёрстка и создание web-приложений с использованием Vue.js 3.0 и React.js

Навыки: JavaScript, Vue.js

Game Developer · IDDQD · Санкт-Петербург

Август 2022 - Февраль 2023 · 7 месяцев

Разрабатывал игру в CocosCreator (аналог Unity).

Навыки: JavaScript, TypeScript, Cocos Creator

Unity Developer · Stellar Group · Кишинев

Май 2021 - Июнь 2022 · 1 год 2 месяца

Ведущий разработчик мобильной игры Match3. Данной игры в данный момент нет в магазинах для мобильных телефонов, но есть видео стороннего стримера:

<https://www.youtube.com/watch?v=6z-fE9l4Khc>

Для создания проекта использовался движок Unity, а так же такие дополнения к нему, как: Zenject, DoTween.

Для банка объектов использовалась технология ScriptableObject.

Из обязанностей:

- Создание архитектуры используя паттерн MVC и принципы SOLID.
- Разработка UI.
- Разработка Алгоритмов Геимплея.
- Оптимизация проекта, с использованием таких паттернов как Pool Objects, Структур, Garbage Collector, Unity Atlas Sprite.

В обязанности входили задачи по Разработке и Рефакторингу проекта.

Навыки: Unity, Zenject, C#

Front-end Developer, Unity Developer · Barbudi · Кишинев

Ноябрь 2016 - Август 2020 · 3 года 10 месяцев

Ведущий разработчик Unity для клиентской части игры в кости (казино игра по бросанию кубиков), которая портировалась под системы: Android, IOS и WebGL.

Так же занимался совместно с другими разработчиком

клиентской части для веб-приложения!

Навыки: Unity, WebGL, C#

Frontend Developer, Game Developer · "Game Tech Group N.V." · Кишинев

Июль 2011 - Май 2016 · 4 года 11 месяцев

Разработчик игр с использованием Flash: слоты, скретчи, рулетка, покер. Данную должность занимал до момента прекращения поддержки Flash-проигрывателя в браузере Chrome. Около 3 лет.

Программировал на Actionscript 2.0/3.0.

В дальнейшем занимался:

- Вёрсткой сайтов

- Программирование и поддержка: сайтов, лендинг страниц, баннеров и мини-игр используя JQuery.

Навыки: Adobe Flash, HTML, CSS, JQuery, WordPress

Frontend Developer · SMW-International · Кишинев

Август 2010 - Апрель 2011 · 9 месяцев

Вёрстка, программирование и поддержка: сайтов, лендинг страниц, баннеров и мини-игр.

Навыки: HTML, CSS, JQuery

3D Designer · 3DCorn · Кишинев

Октябрь 2008 - Февраль 2010 · 1 год 5 месяцев

Визуализация интерьеров и экстерьеров в среде 3DS Max / VRay.

Навыки: Autodesk 3DS Max

HTML · DO:IT "Don Odin: Intelligence Team" молд-немецкая компания · Кишинев

Февраль 2007 - Июнь 2008 · 1 год 5 месяцев

Создание вёрстки для сайтов.

Навыки: HTML, CSS

Желаемая отрасль

- ИТ, Технологии

Образование: Высшее

Universitatea de Stat din Moldova

Год окончания: 2006

Факультет: Matematică și Informatică

